[**Conclusions document**](https://github.com/elile/freq_buyer/wiki/MS4-Code-Review)

מסמך מסקנות:

* גילינו שעבודה ציוותית זה עבודה מעניינת ומפתחת את חברי הצוות , כל אחד מחברי הצוות למד דברים חדשים , ולימד את חברי הצוות דברים חדשים.
* העבודה עם ה GITHUB איפשרה לנו לעבוד יותר בנוחות כצוות ולשתף בינינו מידע , על מנת לקדם את הפרויקט ביעילות.
* בזמן הכנת הפרויקט גילינו שהכנה מוקדמת ולמידה מוקדמת של תכנות באנדרואיד , ותכנות PHP היה מונע באגים מיותרים ובזבוז זמן, אך בעקבות הכנת הפרויקט נושאי התכנות החדשים נלמדו ויושמו כנדרש.
* בעקבות הכנת הפרויקט נחשפנו למידע חדש וכישורים חדשים בתחום התכנות והפיתוח, מה שיעזור לנו בשוק העבודה.
* עבודה עם API בתכנות במיוחד באנדרואיד מקלה על הפיתוח.
* התכנות בצד השרת יותר קשה כי שם אין סביבות עבודה כמו אקליפס ובשביל לעשות בדיקות נאלצנו כל פעם לשלוח ולראות מה חוזר , ובדיקות ע"י UNIT TEST שהחליף את ה-DB .
* פגישות קבוצתיות שהתקיימו פעמיים בשבוע , בהתחלה התרחשו קרוב לזמן הגשה ואם הזמן הבנו שהדרך הטובה ביותר היא להיפגש הרבה לפני זמן ההגשה.